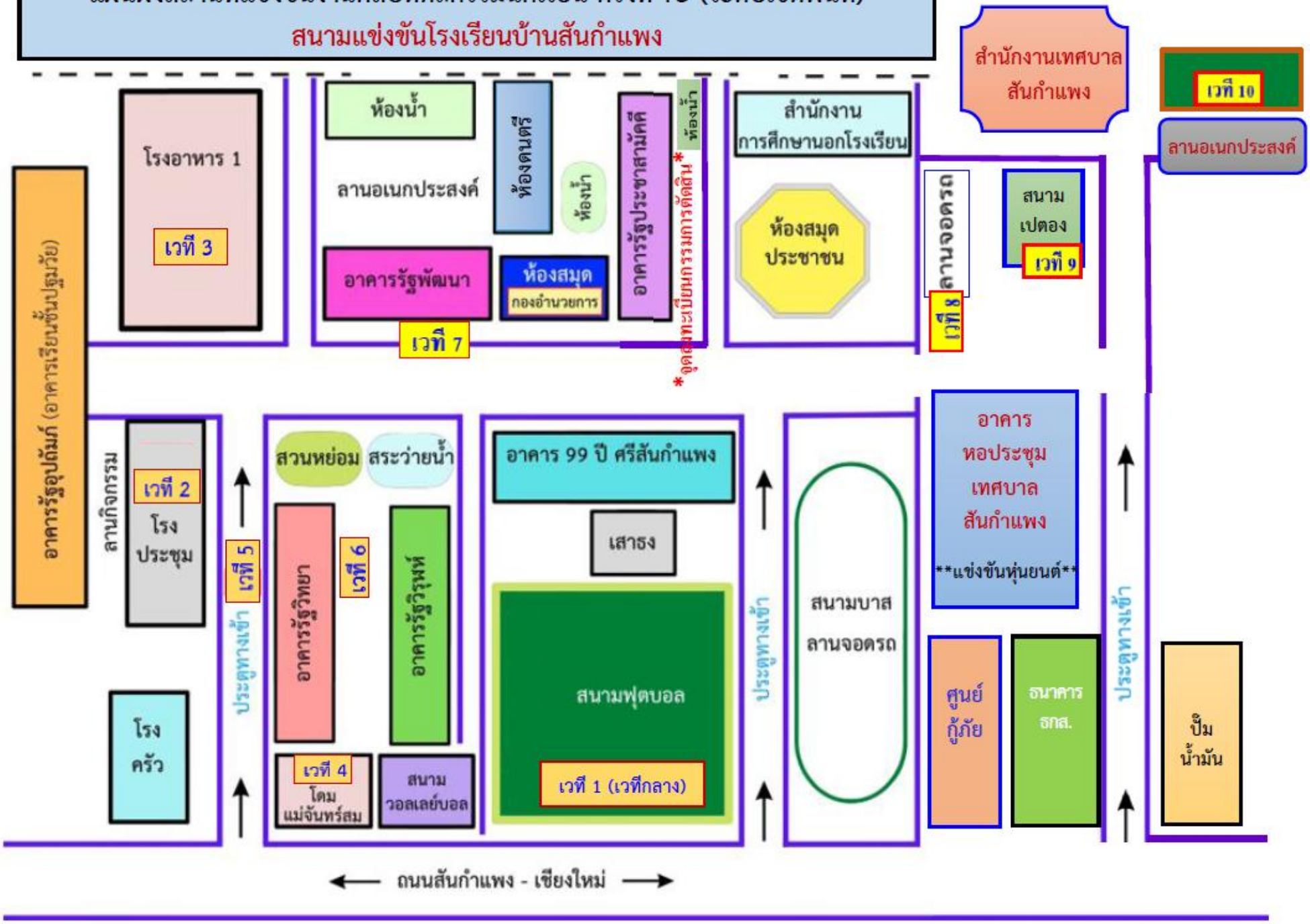
แผนผังสถานที่แข่งขันงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 73 (ระดับเขตพื้นที่)

สนามแข่งขันโรงเรียนบ้านสันกำแพง



แผนผังห้องแข่งขัน อาคาร 99 ปี ศรีสันกำแพง (ตึกสีฟ้า)

ชั้น 4	ห้อง ป.4/8 ภาพยนต์สั้น ป.1-ป.6 ม.1-ม.3		ห้อง ป.4/9 อ่านทำนอง เสนาะ ป.1-ป.3	ห้อง ป.5/8 อ่านทำนอง เสนาะ ป.4-ป.6	ห้อง ป.5/9 อ่านทำนอง เสนาะ ม.1-ม.3	ห้อง ป.6/8 พินิจวรรณคดี วรรณกรรม์ พิจารณ์ ม.1-ม.3		ห้อง ป.6/9 กวีเยาวชน คนรุ่นใหม่ กาพย์ยานี ๑๑ ม.1-ม.3		ชั้น 4
ชั้น 3	ห้อง ป.1/8 คัดลายมือ ป.1-ป.3 ป.4-ป.6	บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.1/9 คัดลายมือ ม.1-ม.3	ห้อง ป.2/8 เรียงร้อย ถ้อยความ ป.1-ป.3	ห้อง ป.2/9 เรียงร้อย ถ้อยความ ป.4-ป.6 ม.1-ม.3	ห้อง ป.3/8 กวีเยาวชน คนรุ่นใหม่ กลอนสี่ ป.4-ป.6	บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.3/9 ต่อคำศัพท์ ภาษาไทย (คำคมเดิม) ป.4-ป.6, ม.1-ม.3		ชั้น 3
ชั้น 2	ห้องน้ำ	ห้องการเงิน	ห้องบุคลากร	ห้องวิชาการ	ห้องเกียรติยศ	ห้อง อ.2/3		ห้อง อ.3/3	ห้องน้ำ	ชั้น 2
ชั้น 1	ร้านค้าสหกรณ์		ห้อง อ.2/1 ท่องจำ บทอาขยาน ป.1-ป.3	ห้อง อ.2/2 ท่องจำ บทอาขยาน ป.4-ป.6	ห้อง อ.3/1 ท่องจำ บทอาขยาน ม.1-ม.3	ห้อง อ.3/2		ห้องบริหาร ทั่วไป	สมาคม ผปค.	ชั้น 1

แผนผังห้องแข่งขัน อาคารรัฐประชาสามัคคี (ตึกสีม่วง)

ชั้น 4	ห้องคอมพิวเตอร์ 3 การสร้างเกมสร้างสรรค์ ป.4 –ป.6, ม.1–ม.3 การสร้าง Webpage ป.4 –ป.6		บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.6/1 โครงงานคอมฯ ประเภท ซอฟต์แวร์ ม.1–ม.3	ห้อง ป.6/2 ห้องว่าง พักรอแข่งขัน	ห้อง ป.6/3 ตอบปัญหา สุขศึกษา ป.1–ป.6	ห้อง ป.6/4 ตอบปัญหา สุขศึกษา ม.1–ม.3	บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.6/5 อัจฉริยภาพ ทางวิทยาศาสตร์ ม.1–ม.3		ชั้น 4
ชั้น 3	ห้องคอมพิวเตอร์ 2 สร้างการ์ตูน (Comic Strip) การใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation) ออกแบบสิ่งของเครื่องใช้			ห้อง ป.5/1 โครงงาน วิทยาศาสตร์ (ทดลอง) ป.1–ป.6	ห้อง ป.5/2 โครงงาน วิทยาศาสตร์ (ทดลอง) ป.1–ป.6	ห้อง ป.5/3 โครงงาน วิทยาศาสตร์ (ทดลอง) ม.1–ม.3	ห้อง ป.5/4 โครงงาน วิทยาศาสตร์ (ทดลอง) ม.1–ม.3		ห้อง ป.5/5 อัจฉริยภาพ ทางวิทยาศาสตร์ ป.1–ป.6		ชั้น 3
ชั้น 2	ห้องน้ำ	ห้อง ป.4/1 มารยาทไทย ป.1–3		ห้อง ป.4/2 มารยาทไทย ป.4–6	ห้อง ป.4/3 มารยาทไทย ม.1–ม.3	ห้อง ป.4/4 เพลงคุณธรรม ป.1–3	ห้อง ป.4/5 เพลงคุณธรรม ป.4–6		ห้อง ป.4/6 สวดมนต์ แปลไทย ป.1–ม.3	ห้องน้ำ	ชั้น 2
ชั้น 1	ห้องคอมพิวเตอร์ 5 การสร้าง Webpage สร้างการ์ตูน (2D Animation) ม.1–ม.3			ห้อง ป.4/7 กรรมการโครงงาน คุณธรรม ป.1–ป.3	ห้อง ป.5/6 กรรมการโครงงาน คุณธรรม ป.4–ป.6	ห้อง ป.5/7 ซูโดกุ ป.1–ป.6	ห้อง ป.6/6 ซูโดกุ ม.1–ม.3		ห้อง ป.6/7 ต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท) ป.1–ป.6 ม.1–ม.3		ชั้น 1

แผนผังห้องแข่งขัน อาคารรัฐพัฒนา (ตึกสีชมพู)

ชั้น 3	บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.6/11 อัจฉริยภาพ ทางคณิตศาสตร์ ป.4-ป.6 ม.1-ม.3	ห้อง ป.6/10 เวทคณิต ป.4-ป.6 ม.1-ม.3	ห้อง ป.5/11 เวทคณิต อัจฉริยภาพ ทางคณิตศาสตร์ ป.1-ป.3	ห้อง ป.5/10 คิดเลขเร็ว ม.1-ม.3	ห้อง ป.4/11 คิดเลขเร็ว ป.4-ป.6	ห้อง ป.4/10 คิดเลขเร็ว ป.1-ป.3	บันไดทางขึ้น	ชั้น 3
ชั้น 2		ห้อง ป.3/11 โครงงาน คณิตศาสตร์ ประเภทบูรณาการ ป.4-ป.6	ห้อง ป.3/10 โครงงาน คณิตศาสตร์ ประเภทบูรณาการ ป.4-ป.6	ห้อง ป.2/11 โครงงาน คณิตศาสตร์ ประเภทบูรณาการ ม.1-ม.3	ห้อง ป.2/10 โครงงาน คณิตศาสตร์ ประเภททฤษฎี ม.1-ม.3	ห้อง ป.1/11 โครงงาน คณิตศาสตร์ ประเภททฤษฎี ป.4-ป.6	ห้อง ป.1/10 โครงงาน คณิตศาสตร์ ประเภททฤษฎี ป.4-ป.6		ชั้น 2
ชั้น 1		ห้องวิทยาศาสตร์		ห้องพยาบาล	ห้อง ป.2/7	ห้อง ป.2/6	ห้องนาฏศิลป์		ชั้น 1

แผนผังห้องแข่งขัน อาคารรัฐวิทยา							
ชั้น 3	บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.3/4	ห้อง ป.3/5	ห้อง ป.3/6	ห้อง ป.3/7	บันไดทางขึ้น	ชั้น 3
ชั้น 2		คอมพิวเตอร์ 1 การสร้างการ์ตูนด้วย โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก ป.1-ป.3	ห้อง ป.3/3	ห้อง ป.3/2	ห้อง ป.3/1		ชั้น 2
ชั้น 1		(ห้องคอมพิวเตอร์) ห้องปฏิบัติการ Opportunity Space การแข่งขันสร้างสรรค์ผลงานคณิตศาสตร์โดยใช้โปรแกรม GSP ป.1-ป.6 และ ม.1-ม.3					ชั้น 1

แผนผังห้องแข่งขัน อาคารรัฐวิรุฬห์ (ตึกสีเขียว)							
ชั้น 3	บันไดทางขึ้น	ห้อง ป.2/1	ห้อง ป.2/2	ห้อง ป.2/3	ห้อง ป.2/4	บันไดทางขึ้น	ชั้น 3
ชั้น 2		ห้อง ป.1/5	ห้อง ป.1/6	ห้อง ป.1/7	ห้อง ป.2/5		ชั้น 2
ชั้น 1		ห้อง ป.1/4 การจัดทำหนังสือเล่มเล็ก (เรียนรวมทุกประเภท)	ห้อง ป.1/3 วาดภาพระบายสี ม.1-3 (เรียนรวมทุกประเภท)	ห้อง ป.1/2 วาดภาพระบายสี ป.1-6 (เรียนรวมทุกประเภท)	ห้อง ป.1/1 มารยาทงามอย่างไทย (เรียนรวมทุกประเภท)		ชั้น 1